

SREDNJEŠOLSKA OLIMPIJADA

Dijaki srednjih šol se bodo pomerili v petih različnih preizkušnjah. V vsaki izmed njih bodo primerjane moči in spretnosti dijakov. O zmagi bo na koncu odločal seštevek točk, in sicer šola z najboljšim izkopičkom točk (točke bomo sešteli iz posameznih iger, na katere se bo šola uvrstila) bo zmagala in prejela nagrado ter naziv srednješolske olimpijske prvakinje.

Tekmovanje bo potekalo v prostorih in okolici Gimnazije Murska Sobota ter Srednje poklicne in tehniške šole Murska Sobota **22. junija ob 9. uri**. Zato vas vljudno vabimo, da prijavite svojo ekipo dijakov za posamezne discipline in pošljete svoje izdelke do **15. junija** na elektronski naslov stevancec.jan@gmail.com.

LITERARNI NATEČAJ

Ena izmed disciplin tekmovanja je literarno tekmovanje. Dijaki napišite krajša prozna besedila ali pesmi na temo **Če imaš ljubezen, imaš vse** in jih (do 5 računalniško natipkanih prispevkov iz vsake šole) do 15. junija pošljite na naslov Gimnazije Murska Sobota. Prispevke bomo opremili s šiframi, tako da bodo ocenjevalci ocenjevali šifriran izdelek (avtor bo komisiji neznan). Izmed vseh izdelkov, ki bodo prispeli iz posamezne šole, bo ocenjevalna komisija izbrala najboljšega in ga nato primerjala tudi z najboljšimi izdelki drugih šol. »V igri« bo tako samo najboljši literarni prispevek izmed vseh poslanih iz določene šole. Prispevke bo ocenila strokovna komisija.

LIKOVNI NATEČAJ

Naslednja disciplina bo likovni natečaj. Dela naj so poslana na naslov Gimnazije Murska Sobota do **15. junija**. Tukaj bodo izdelki šifrirani, tako da ocenjevalci ne bodo vedeli, komu pripada izdelek. Izdelek naj bo na A3 formatu, likovna tehnika pa je poljubna klasična tehnika (risba, slika, grafika). Tema slike naj bo **Odmor domišljije**. Šola lahko sodeluje z največ 5 izdelki. Izmed vseh izdelkov, ki bodo prispeli iz posamezne šole, bo ocenjevalna komisija izbrala najboljšega, ki bo nato primerjan tudi z najboljšimi izdelki drugih šol. V igri bo tako samo najboljši izbran izdelek izmed vseh poslanih iz določene šole. Izdelke bo ocenila strokovna komisija.

ŠPORTNE IGRE

Žreb tekem bo potekal 22. junija pred šolo na zbirnem mestu ob 9. uri.

Med dvema ognjema

Ekipo sestavlja **8 igralcev iz vsake šole + rezerva**. Tekmovanje bo potekalo po standardnih pravilih. Rezerva ima 3 življenja, vsaka ekipa bo z vsako odigrala eno tekmo, tako da dobimo končno razvrstitev.

Odbojka

Tekme bodo odigrane v šolski telovadnici po standardnih pravilih. V polju morajo stalno biti **trije fantje in tri dekleta**. Vsaka ekipa bo z vsako odigrala eno tekmo, tako da dobimo končno razvrstitev.

Nogomet

Odigran bo na travni površini v formaciji **4+1, ekipe so lahko mešane**.

GLASBENO TEKMOVANJE

Vsaka šola pošlje tudi svojo šolsko glasbeno skupino. Vsaka skupina naj se nauči igrati glasbo poljubne pesmi, na karero bodo morali napisati besedilo. Tema besedila bo znana na prizorišču. Vsaka skupina bo imela eno uro časa za pisanje pesmi. Nato bomo izžrebali vrstni red nastopov in strokovna žirija bo določila najboljšo pesem.

IGRE PRESENEČENJA

Skakanje v žaklju

Število oseb, ki sodeluje v igri, so **4**. Tekmovalci s skakanjem v žaklju premagujejo ovire na poligonu eden za drugim, dokler vsi ne opravijo s poligonom. Zmaga ekipa, ki prva prečka ciljno črto.

Iskanje predmetov

Število sodelujočih v tej igri sta **2**. Ena oseba je iskalec - ta ima zavezane oči, druga ga usmerja k predmetu. Ko iskalec najde predmet, ga mora »navigator« usmeriti k sebi, da mu predmet izroči. Šele nato gre iskat naslednjega. Ko poteče zadani čas 3 minut, se prešteje število predmetov. Ekipa z največ predmeti je zmagovalec, ostale pa se razvrstijo po številu zbranih predmetov. Vse ekipe iščejo na enem prostoru in hkrati.

Pijani poligon

Pri tej igri sodelujejo **3 osebe**. Tekmovalci se postavijo v vrsto ob štartnem znaku. Prvi prične z vrtenjem palice okoli svoje osi. Ko naredi 10 obratov, lahko prične s premagovanjem ovir in preizkušanjem svojega ravnotežja. Ko se vrne, se začne vrteti drugi iz ekipe. Ekipa z najboljšim časom zmaga.

Vse informacije in morebitna vprašanja dobite na elektronskem naslovu stevancec.jan@gmail.com

Izdelke pošljete na naslov:

GIMNAZIJA MURSKA SOBOTA

ŠOLSKO NASELJE 12

SI-9000 MURSKA SOBOTA